Perguntas objetivas – aula 1

Aluno: Cláudio José Mendes Júnior

Tudo que estiver em vermelho é a resposta correta

1. Assinale a alternativa **incorreta** referente a necessidade de se aprender linguagem de programação.
   1. Processa maior número de informações;
   2. Não gera relatórios em tempo real, mas dá para trabalhar em conjunto;
   3. O programador tem liberdade de customizar de acordo com sua aplicação;
   4. Tem a capacidade de generalização;
2. Qual destes itens **não** faz parte da organização e arquitetura de um computador?
   1. Estabilizador;
   2. Memória;
   3. Processador;
   4. Dispositivos de entrada;
3. De acordo com o seu conhecimento a respeito da memória como elemento de hardware, assinale a opção que melhor a define.
   1. Componente principal do computador que atuará processando as informações obtidas pelos dispositivos de entrada;
   2. Faz a troca de dados com dispositivos de entrada e de saída;
   3. Transfere dados dos dispositivos externos para a CPU;
   4. Sistema de computação que tem como principal função armazenar as informações manipuladas pelo sistema;
4. Quais dos exemplos a seguir, melhor caracteriza um sistema binário de uma arquitetura básica de computadores?
   1. 12221112 33344443
   2. AC448 598GH
   3. 01101111 01101011
   4. aaaaaabbb cccddddcd
5. Existem vários tipos de dados, **exceto:**
   1. Numéricos;
   2. Literais;
   3. Lógicos;
   4. Facultativos;